



Zakład Gospodarczy EKOLOG Sp. z o.o.  
Białkowo 51, 87-400 Golub-Dobrzyń  
Adres korespondencyjny i biuro:  
ul. Plac 1000-lecia 22a, 87-400 Golub-Dobrzyń  
Nr tel. 56 491 95 81 | zg.ekolog@wp.pl | www.ekolog-golub.pl

Harmonogram odbioru odpadów komunalnych z terenu gminy Golub-Dobrzyń STYCZEŃ - GRUDZIEŃ 2023

MIEJSCOWOŚCI: NOWOGRÓD, BIERZGŁO, KAMIENNY SMUG, PRACZKA

Rodzaj odpadu	Styczeń	Luty	Marzec	Kwiecień	Maj	Czerwiec	Lipiec	Sierpień	Wrzesień	Październik	Listopad	Grudzień
ODPADY ZMIESZANE	05-09.01	06-07.02	06-07.03	05-06.04	09-10.05	06-07.06	06-07.07	04-07.08	06-07.09	05-06.10	07-08.11	05-06.12
				19-20.04	22-23.05	21-22.06	19-20.07	21-22.08	19-20.09	19-20.10		
PLASTIK	05-09.01	06-07.02	06-07.03	05-06.04	09-10.05	06-07.06	06-07.07	04-07.08	06-07.09	05-06.10	07-08.11	05-06.12
SZKŁO	05-09.01	-		-	22-23.05	-	19-20.07	-	19-20.09	-		-
BIOODPADY	24-25.01	21-22.02	21-22.03	04-05.04	09-10.05	06-07.06	04-05.07	01-02.08	05-06.09	03-04.10	21-22.11	19-20.12
				18-19.04	23-24.05	20-21.06	18-19.07	22-23.08	19-20.09	17-18.10		
POPIÓŁ	30/31.01	27-28.02	28-29.03	27-28.04	30-31.05	29-30.06	28-31.07	30-31.08	28-29.09	30-31.10	29-30.11	28-29.12
MAKULATURA	-	-	-	13.04	-	-	-	-	-	12.10	-	-

- Od kwietnia do października zmieszane odpady komunalne odbierane będą **2 razy w miesiącu**.

- Na podstawie złożonych deklaracji z budynków wielorodzinnych oraz spółdzielni odbiór odpadów komunalnych zmieszanych oraz bioodpadów będzie odbywał się jeden raz w tygodniu, w każdy poniedziałek.
  - **Pojemniki i worki na odpady komunalne** powinny być ustawione w utwardzonych i wydzielonych miejscach łatwo dostępnych dla pojazdów odbierających odpady komunalne.
- **POPIÓŁ** odbierany jest po zawarciu dodatkowej umowy. Można również dostarczyć popiół na Punkt Selektywnej Zbiórki Odpadów Komunalnych (PSZOK) w Białkowie.
- **MAKULATURA** odbierana jest 2 razy w roku po uprzednim zgłoszeniu chęci odbioru osobiście lub telefonicznie. Można również dostarczyć makulaturę na Punkt Selektywnej Zbiórki Odpadów Komunalnych (PSZOK) w Białkowie.